

## II.10.2 - Bloco IF (executa se a condição for verdadeira)

Podemos entender o bloco IF como um teste simples, onde o programa fará um teste e em função da resposta ao mesmo (falso ou verdadeiro), executará uma ou outra ação, prosseguindo a partir daí.

Temos duas opções básicas, sendo que a condição de teste deverá estar entre parênteses:

- SE (teste = ok!) “*executa esta(s) declaração(ões)*”
- SE (teste = ok!) “*executa esta(s) declaração(ões)*”  
SENÃO “*executa esta(s) outras declaração(ões)*”

Temos vários formatos possíveis para o IF

- IF simples, com apenas uma declaração caso o teste seja verdadeiro

```
if ( A == 0 ) A = 10;           // SE a variável A estiver zerada, atribui 10 à mesma.
```

- IF com mais de uma declaração caso o teste seja verdadeiro.

Neste caso o grupo de declarações deverá estar num BLOCO, entre chaves ‘ { } ’.

```
if ( tempo > 10 )  
{  
    tempo = 0;  
    contador = contador + 1;  
}
```

- IF com exceção (se o teste falha, executa outra declaração ou bloco).

Pode na exceção executar uma instrução apenas ou um bloco

```
if ( teste = sim )  
    declaração individual ou bloco  
else  
    declaração individual ou bloco da exceção
```

**Importante:** A instrução (declaração) simples não precisa estar na mesma linha do IF ou do ELSE. (Ver item II.10.2.1, nos exemplos de IF's aninhados).

**Fluxograma genérico para o controle IF:**

